

目次¹

はじめに

武田 英明	v
アドバイザーコミッティとプログラム委員	vi

パネルセッション

1. 社会的エージェントの可能性 石田 亨, 中西 英之, 長尾 確, 小野 哲雄	1
--	---

エージェントモデル

2. 義務と権利に基づく社会行動の即応制御モデル 大澤 一郎	3
3. BDI Logic の sequent calculus による演繹体系 新出 尚之, 高田 司郎	10
4. マルチエージェントによるチーム航行支援 (S) 安藤 英幸, 広野 康平, 大和 裕幸	21
5. Wizard of Oz 法を使ったマルチキャラクターエージェントインタフェースの評価 (S) 辻本 秀樹, 北村 泰彦, 辰巳 昭治	26

エージェントプロトコル

6. エージェント基盤のための協調プロトコル: Agent Platform Protocol 高橋 健一, 鍾 国強, 雨宮 聡史, 峯 恒憲, 雨宮 真人	30
7. マルチエージェントシステムへの投機的計算導入手法 山本 京司, 佐藤 健	38
8. モバイルエージェント系における分散制約充足 沼澤 政信, 栗原 正仁, 能登 正人	46
9. ユーザ選考に基づく分散コンテンツキャッシュポリシ (S) 中塚 康介, 八槇 博史	54

コミュニティのためのエージェント

10. 口コミによる分散型情報収集システム 吉田 匡志, 伊藤 雄介, 沼尾 正行	61
11. 知識の階層構造を用いた協調的情報推薦 (S) 濱崎 雅弘, 武田 英明, 河野 恭之, 木戸出 正継	69

¹タイトルに (S) とあるものはショートペーパー、その他はロングペーパー

ロボット

12. RoboCupRescue における最少通話による協調の実現
森本 武資, 河野 健二, 竹内 郁雄 71
13. 異種端末間の協調による高齢者・障害者の移動支援、Robotic Communication Terminals(S)
矢入 (江口) 郁子, 猪木 誠二 78

学習と知識獲得

14. 未来状態の予測を利用したマルチエージェント強化学習法
長行 康男, 柴田 直樹, 伊藤 実 85
15. 環境状況の変化に応じて自己の報酬を操作する学習エージェントの構築
森山 甲一, 沼尾 正行 91
16. 自律学習における CITTA による部分知識の結合 (S)
山川 宏, 宮本 裕二, 馬場 孝之, 岡田 浩之 99
17. ネット情報を使った意思決定のための知識獲得エージェント (S)
藤本 和則, 山本 裕 103

特別セッション [ゲーム理論 / 意思決定 / 経済学的アプローチに基づくマルチエージェント]

18. 情報財の開発インセンティブについて
藤山 英樹 107
19. 人工市場における複雑さの発展の分析
和泉 潔 116
20. X-Economy - マルチエージェント経済におけるシミュレーションプラットフォーム
川村 秀憲, 車谷 浩一, 大内 東 122
21. P2P 電子マーケットにおけるエージェント間の提携に基づく売買交渉機構について
服部 宏充, 伊藤 孝行, 新谷 虎松 128
22. U-MART : 経済学と工学をエージェントが結ぶ
喜多 一, 出口 弘, 寺野 隆雄 138
23. エージェントシミュレーションによる「チープ・トーク」モデルの拡張
小山 友介 144
24. エージェント系としてのレプリケータダイナミクスとその制御
國上 真章, 寺野 隆雄 152
25. エージェントシミュレーションによる Prospect 理論と GARCH モデルの関連性の分析
高橋 大志, 寺野 隆雄 158
26. 複数財オークションについて
松井 知己, 渡辺 隆裕 166
27. セキュアマルチエージェント動的計画法の設計と組合せオークションへの適用
鈴木 幸太郎, 横尾 真 171