3D3-02

文学におけるグラフ・地図・樹状図

Graphs, Maps, Trees for Literary Criticisms

森田 均^{*1} Hitoshi MORITA 藤田米春^{*2} Yoneharu FUJITA

*1 県立長崎シーボルト大学国際情報学部

*2 大分大学工学部

Department of Info-Media Studies, Siebold University of Nagasaki

Faculty of Engineering, Oita University

This article is a by-product of the research on the hypertext conversion. We have evaluated the hypertext by comparing it by using F-measure with other expression forms such as the picture books. Franco Moretti suggested the method to construct the macro interpretation model of literature. We drew the graphs, maps, and tree for "The Restaurant of Many Orders".

1. はじめに

本論文は,文学作品をハイパーテキスト化する際の変換手法 とその評価方法を確立するために行った研究から派生したもの である.この研究は,従来の成果[森田・藤田 01]に基づき,[阿 部·他 94] 及び[Hobbs 90]を発展させて,宮沢賢治の「注文の 多い料理店」を原テクストとし、論理構造と修辞の構造を明らか にすることによって、小説をハイパーテキストへ変換する手法を 示したものである. 試作ハイパーテキストの評価は, 精度と再現 率を要約する F 値を指標として 15 種類の絵本をはじめ他の表 現形態との比較によって行った[森田・藤田 03] [森田・藤田 04] [Morita & Fujita 04] . 電子化されたテクストの評価にあたっ ては、従来一定数の被験者に対して読書時間や読解のプロセ スを比較するなどの手法を取ることが一般的であった.その際 に被験者の文学的経験など重要な背景情報が捨象されてしま うこと、書籍等の紙媒体とディスプレイ装置による読書を比較す ることはテクストの内容ではなくデバイスの優劣を被験者の主観 によって問うことにすぎないことには不満を抱いていた、そこで、 ハイパーテキストと従来の表現方法による作品とを修辞の面か ら比較する手法を模索することとし、比較対象として様々な表現 形態を取る作品を網羅的に調査し内容分析を行った. 予備的 な調査を行ったところ「注文の多い料理店」は、絵本の出版点 数が多くコミックやアニメも制作されていることから多様な表現手 法を比較する目的に合致していることが判明した、このようにし て研究を推進したが,網羅的な資料の収集により「注文の多い 料理店」の受容史にもささやかながら寄与することが可能と思わ れる成果を得たので以下に示すこととする、本論文では、テクス トに対してあくまでも表層的な研究によってこれまで示された 様々な研究成果を補い,新たな視点を提供することが可能であ ることを示すのが最大の目的である. [Moretti 03-04]は, 広範囲 に渡るテクストの解釈ではなく、文学の一般的なモデルを得るた めにグラフ,地図,樹状図を用いて地理学と生物学の手法を援 用することを宣言して文学の論文に様々な図表を取り入れた、 個別のテクストと関わっていては全体像の把握など不可能だと いう考え方である.これに対して従来の文学研究が不可能であ った「作る」という観点に迫ることを目的とした我々のハイパーテ キスト研究は、個別テクストの表層的な分析という極めてミクロな 場面から出発している、それでも以下本論で述べるようにグラフ、 地図,樹状図を示すことは可能である.

連絡先: 県立長崎シーボルト大学国際情報学部情報メディア学科, 〒851-2195 長崎県西彼杵郡長与町まなび野 1-1-1, Phone&Fax: 095-813-5105, E-mail: morita@sun.ac.jp

2. グラフ・地図・樹状図

2.1 出版点数の推移 < グラフ >

宮沢賢治のテクストを出版史から考察する際には,著作権と 著作権法の変遷,仮名遣いの移行,全集ブーム,占領期にお ける検閲などが視点として想定できる.

図 1 に示したのは,暦年ごとの出版点数の推移である.全集,絵本の刊行年と点数を際立たせるために表記を積み上げ棒グラフとした.財産権の保護期間と初版本出版以来の 10 年を加えて 60 年間の出版点数は,累計で 95 点,年間の平均刊行点数は 1.58 である.これに対して保護期間終了後から 20 年間の出版点数は累計 146点,年間平均刊行点数は 7.30 で年数としては三分の一の期間に 4.61 倍と急増している.生誕 100 年を迎えて活発な出版活動が行われたことが影響していたことは明白であるが,特に絵本の点数が急増していることなど,保護期間の前後で大きな差異を示している.

図 2 では、棒線による数値を図 1 のままにして、折線で宮沢賢治による全ての著作の出版総数の推移を示した、右側の数値目盛りで示した出版総数では、1948 年、1956 年、1985 年、1996 年にそれぞれ過去を上回る点数の出版物があった。「注文の多い料理店」出版点数と宮沢賢治作品出版総数との相関係数は、0.76 であった、図 1 と比較すると、1970 年代半ばに低迷期があること、著作権保護期間満了後に出版点数が急激に伸びていること、生誕 100 年にあたる 1996 年に過去最高の出版点数があったことが共通する。

図 3 は,景気動向及び出版業界全体の動向と「注文の多い 料理店」の出版状況を対比するために作成した、出版業界は、 景気に左右されない独自の動向を示すとされていたが、それは GDP と書籍雑誌実売総額前年比との相関係数が 0.15 であっ た 1975 年までであり、書籍雑誌実売総額前年比が一桁となる 1976 年以降は相関係数も 0.66 となり GDP の成長率とそれほど 変わらなくなっている.特に 1996 年以降は連続してマイナス成 長となっており、「出版に不況無し」という標語はもはや通用して いない、「注文の多い料理店」の出版状況の変化と GDP との相 関係数は-0.26,書籍雑誌実売総額前年比とは-0.41である.数 値としては相関有と判定することも可能だが,1974年の GDP マ イナス成長や同年の書籍雑誌実売総額前年比の異常増加等 個別の事象を反映することは不可能であった。ただし、1996年 に関しては出版 10 大ニュースの中に「宮沢賢治生誕 100 年, 関連書一斉に出版、常設コーナーも」と記されており、出版業 界でも注目すべきる現象となっていたことが分かる.

宮沢賢治は、生年(1896)と没年(1933)の関係から、回忌と没後あるいは生誕周年が連続することがある。回忌は数え年、没後・生誕は満年で、加えて著作権保護期間は死亡年月日の翌年元旦から起算することになっており、各年の設定には注意が必要となる。好不況とも連動しており、特に 1964 年からの高度経済成長期、二次にわたるオイルショック、バブル経済期における増減傾向は顕著である。バブル経済期は、著作権保護期間の満了(1983 年)の直後に始まるので出版点数も著し〈伸びている。この時期がいかにバブルであったのかは、崩壊直後の低迷ぶりからも明らかであり、1994 年には 1980 年代前半の水準にまで落ちている。ところが、前述したように 1996 年の生誕 100 年は特異点となった。

2.2 テクストとしての「注文の多い料理店」 <地図>

テクスト中で反復される「注文」は、その周辺の文とともに以下 のようなシーケンスを構成している。

【注文はずいぶん多いでしょうがどうかいちいちこらえてください.】(注文4):注文

「これはぜんたいどういうんだ.」ひとりの紳士は顔をしかめました.:疑問

「うん,これはきっと注文があまり多くて,したくが手間取るけれどもごめんくださいと,こういうことだ.」:解釈「そうだろう.」:納得

このように,山猫軒の扉に記されている「注文」を登場人物の「二人の紳士」が勝手に解釈してそれに従うことで物語が展開されている.「注文」理解には明らかな差異が認められる.

【お客さまがた,ここで髪をきちんとして,それからはきものの泥を落としてください.】(注文5)

「これはどうももっともだ.僕もさっき玄関で,山のなかだと 思って見くびったんだよ」

「作法のきびしい家だ.きっとよほど偉い人たちが,たびたび来るんだ.」

そこで二人は,きれいに髪をけずって,靴の泥を落としました.上記の「注文」で山猫軒側の意図は食材の浄化であるが,二人の紳士は客の作法と解釈しそれを実行している.つまり,注文通りの成果が得られたということになる.続いて注文6から8では食材の無害化と異物の排除が意図されるわけだが二人の紳士は作法の徹底と解釈する.注文9,10はクリーム,11では酢による調味なのだが,二人の紳士は身だしなみとして受け容れる.そしてついに注文 12 で塩を振ることになり,山猫軒の意図と二人の紳士の解釈が一致する.

【どうかからだじゅうに,壷の中の塩をたくさんよくもみ込んでください.】(注文 12)

「だからさ,西洋料理店というのは,ぼくの考えるところでは,西洋料理を,来た人に食べさせるのではなくて,来た人を西洋料理にして,食べてやる家,とこういうことなんだ.」

この段階になってようや〈差異は解消され,危機が露見することとなる.これまでに述べた経緯をまとめると図4のようになる.

ここで示したグラフは、一つのテクストが時間の経過によってどのように増殖するのか、また表現形態の広がり具合を概観するために作成したものであった。この目的に適ったグラフを一枚に集約することはできていない、地図については、Moretti が地理的なものを用いているのに対して物語世界の論理マップを描いたにすぎない。これは、物語内部で具体的な地名が挙げられていないテクストを選択したことが最大の理由となる。一方で地名が重要な構成要素となるテクストでは、図 5 のように文字通り地図を用いることができる。[Nerval 1854]に関して、[Hobbs 90]では語り手が想起する人物や場所によって時間軸の変更が

あっても論理的結合性を保つテクストの事例として詳細な検討を行っている。一方で [Jean 64]はフランス語動詞の半過去で示された「現在」が全体の時制の主軸になっていることを示した。これらに対して、ヴァロア地方地図にシルヴィ、アドリエンヌ、オーレリーという3人の女性の移動をプロットすることで「地図」利用の一例を示すことができる、移動を表す矢印は人物ごとに変えているが、これは時制(時間軸)の違いをも示すものである。シルヴィは全てロワジーを起点に移動している。

2.3 初期刊本の表記 < 樹状図 >

「注文の多い料理店」のテクストにおける初版以来の表記の 揺れに関しては、[秋枝 86]が詳細な校訂を行っている.また, GHQ による検閲がこのテクストに与えた影響に関する研究とし ては,[谷 03][谷 04]がある.秋枝の研究は,初期刊本のテク ストを比較したもので、ある指標において同一の校異がある刊 本は明らかになるが,指標相互の共起関係までは示していない. 一方で谷の研究は,刊本による検閲や自己規制の痕跡からテ クストの復元までをも明らかにしようとしたものであるが、検閲箇 所という単一の指標を用いているために他の校異との関連に触 れていない. そこで, 両者の業績を踏まえて独自の検討を行う. 秋枝が示した指標に谷が明らかにした検閲箇所を加えて各刊 本のテクストを比較し、時系列変化の他に校異の共起関係を明 示する.まず、「注文」が刊本の中でどのように記されているか、 使用されている括弧の形状を8種類に分類して番号を付した. 次に、テクストの校異に関して、秋枝による校訂作業で使用され たものから共起関係にあるものを選択し、これに検閲の影響を 加えて7つの指標を得た.さらに,ルビや新旧仮名遣いの相違 等3点を新たな指標に加えた.合計 10の指標を4値に置換して 多重配列を作成し、国立遺伝学研究所生命情報 DDBJ センタ ー(http://www.ddbj.nig.ac.jp/)の CLUSTALW によって各配列 の距離を計算した.なおここでは,4値であることのみを重視し た. 記号は一対一対応とはなるが, 指標からの変換は恣意的な ものである.2値ではバリエーションとして少ないので,記号処理 の方法論として遺伝子の4値という扱い方に依拠した.ここで得 た結果を,樹状図作成ソフト DendroMaker によって作図したも のが図6である.このツールはルート要素の位置を変更すること ができるので、校本をルートとして作図した、注文が記された括 弧の形状によって分類したカテゴリーがそれぞれ分離してプロ ットできている.また,検閲あるいは自主規制によって削除され たテクストが類縁性の高いものとして表示できている.さらに,テ クスト群をまとめているばかりか,テクストの親子関係を示すこと もできる.一方でカテゴリーを区別することは,一つの刊本 「dainippon」(大日本図書版)についてのみであるが失敗してい る.このようにテクストの校異を DNA 配列として記号化すること で、テクストを生物として位置づけることは、民話研究などに一 部は導入されているが,興味深い実験的な視座であると考えら れる.しかしながら,ゲノム解析に用いられているツールをその まま適用可能であるか否かは,なお慎重な検討が必要であろう.

3. フローティング・ハイパーテキスト再考

2-1節で示したグラフは,一つのテクストが時間の経過によってどのように増殖するのか,また表現形態の広がり具合を概観するために作成したものであった.この目的に適ったグラフを一枚に集約することはできていない.地図については,Morettiが地理的なものを用いているのに対して 2-2 節で物語世界の論理マップを描いたにすぎない. Moretti の樹状図は,推理小説のサブジャンル生成の模様を描いたものである.2-3 節では,一種類のテクストの変容を示した.このように,本来は文学に対す

るマクロ的アプローチの手法を特定のテクスト研究に用いるため には、なお一層の検討が必要となる、ハイパーテキスト研究の 成果から派生するものとして、特にテクスト評釈において従来の 文学研究へ寄与するものがあること示した. テクストをめぐる考 え方からも導き出される手法として、原テクストからどれだけ離れ ることができるのか、またどのような変容が可能なのかを探る必 要がある、これまでのメディア比較やメディア変換の手法は、原 テクストを起点とした(図 7).これは,生原稿や初版本を重視す る従来の文献学的研究と同根のものである. そこで,図8のよう にハイパーテキストを全ての比較の基準とする考え方を用いる. これは、テクストの原点をどこにするかという問題を提起すること になる.しかしながら,手稿などのオリジナルを求めるのではなく, 「変換」の可能性を徹底して探ることでもある.また,あらゆる変 換の原点をテクストとして、その表現形態をハイパーテキストとす る. ハイパーテキストは, あらゆる表現形態の中間的な役割を担 うべく「中心」に位置するわけである. 実証的な手法を崩さずに このモデルを精緻化するために、まず現段階ではテクストから流 布されたものの痕跡を探った. 従来の文学研究と一線を画する ために、深層に立ち入ることを最大限避けあくまで表層からのア プローチを貫いたわけだが,今後はこの手法を維持しつつ,テ クストから画像または音への変換ルールの獲得, さらに[IIponin 69]を越えた物語の新たなメタ記述の方法論確立を目指す.

4. まとめと展望

ワードプロセッサが利用者の意思を越えてテクストを生成させ てやがて世界を変革してしまう「神林 96]や,人工知能が大学 の教授に就任してコンピュータによる「ビット文学」の歴史につい て就任講義を開陳する[Lem 79]など, SF 小説の中では文学テ クストの自動生成に関する極端な思考実験が繰り返されて来た. 文学テクストから他のメディアや表現方法へと変換された事例と して最大規模のものは「源氏物語」であろう. 歴史的経緯からも, 受容史からも絵巻や現代語訳に始まり舞台作品や映画,貝合 わせやカルタ,物語のモチーフを意匠とした物品に至るまで 様々である.文学テクストが特にコミックとなる事例としては、「宮 沢 85][星 03][星 04]がある.また[筒井 04]は,同一作者に よって文学テクストがコミックにされている.作り手がテクスト以外 に表現方法を持ち、これが個人全集の中に初めて採用された のが三島由紀夫で,テクストの他に本人による講演や朗読という 「音声」が CD に収められている[三島 04].原テクスト発表と同 時期に幅広く他メディアへと展開された事例としては、[乙 03] がある. ライトノベルというジャンルの中で最初に発表されたテク ストがサウンドドラマとなり, コミックとなった. この2点に関しては テクストの作者が脚本等に最大限関与しているとは言え,音楽 やキャラクターの中で他の著作権者によるものが削除あるいは 変更されているなど、メディア変換にあたって明示的ながら恣意 的な操作があった、これに対してライトノベルを普通の小説と同 じ装丁で出版するという試みもあり、前二者よりも方法論の冒険 としては興味深く、また一方でメディア変換において一貫した法 則性が見受けられる.

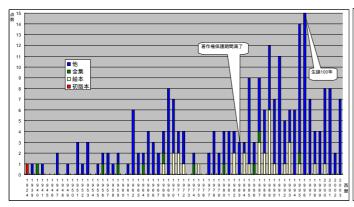
このような文学テクストを巡る現状を背景として,本研究における最大の課題は,「フローティング・ハイパーテキスト」[森田・藤田 04] [Morita & Fujita 04]の概念を確立させることである. 工学的な研究が人文科学に寄与するための思考モデルとして,現代会では,テクスト解釈や表現形態研究のために,いわば中間的な存在としてハイパーテキストを用いることを提案した.構造の解明は,生成へとつながる.フローティング・ハイパーテキストは,現在のところ解釈のためのツールという構造分析の手段である.しかし,テクストから画像へ,または音声へ同一素材が

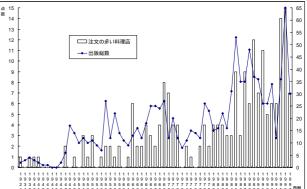
様々に変容する具体例から、メディア変換のルールを抽出することは可能と考えられる。我々は、「表現形態の拡張」と「論理構造の乗り物」という二つの役割を担わせてテクストからハイパーテキストへの変換という限定的な手法の一端を示した、今後は、テクストから画像や音声を生成する手法の研究を志向したい、人手によるメディア変換の実例は、「注文の多い料理店」という一種類のテクストのみであるが網羅的な資料収集を終えている、計算機科学が人手による営為の分析とモデル化を通して現実解を探る挑戦を続けているものだとすれば、ここで述べた展望は荒唐無稽ではない。

附記:本論文は,平成 15~17 年度文部科学省科学研究費補助金(萌芽研究)(課題番号:15653034)による研究成果の一部である.

参考文献

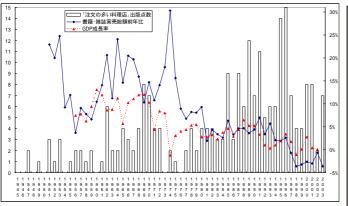
- [阿部・他 94] 阿部純一・桃内佳雄・金子康朗・李光五: 人間の言語情報処理, サイエンス社, 1994.
- [秋枝 86] 秋枝美保: <テクスト評釈 > 注文の多い料理店」, 國文学 31(6), 學燈社、1986.
- [Hobbs 90] Hobbs, J. R.: Literature and Cognition, CSLI Lecture Notes No.21, CSLI, 1990.
- [星 03] 星新一(原作):午後の恐竜, 秋田書店, 2003.
- [星 04] 星新一(原作):空への門, 秋田書店, 2004.
- [Jean 64] Raymond Jean: NERVAL par lui-mêne, Éditions du Seuil, 1964. (入沢・井村訳: ネルヴァル, 筑摩書房, 1975.) [神林 96] 神林長平: 言壷, 中央公論社, 1996.
- [Lem 79] Lem, S.: Wielkość Urojona i Golem XIV, 1979. (長谷見一雄·他·訳, 虚数, 国書刊行会, 1998.)
- [三島 04] 決定版三島由紀夫全集第 41 巻 音声,新潮社, 2004.
- [宮沢 85] 宮沢賢治(原作): 宮沢賢治漫画館1~5, 潮出版社, 1985-1996.
- [Moretti 03-04] Franco Moretti: Graphs, Maps, Trees, New Left Review 24,26,28, 2003-2004.
- [森田・藤田 01] 森田均・藤田米春: ハイパーテキスト文学論, 認知科学 8(4), 日本認知科学会, 2001.
- [森田・藤田 03] 森田均・藤田米春: 小説の表現形態に関する ハイパーテキストを指標とした評価方法の検討, 人工知能 学会全国大会(第17回)発表論文集, CD-ROM, 2003.
- [森田・藤田 04] 森田均・藤田米春: 文学作品のハイパーテキスト化における評価方法の精緻化,人工知能学会全国大会(第18回)発表論文集,CD-ROM,2003.
- [Morita & Fujita 04] Morita, H. & Fujita, Y.: Secondary Variations and Hypertext, Proceedings of the 18th Congress of the International Association of Empirical Aesthetics, 2004.
- [Nerval 1854] Nerval, G.: Sylvie, Les Filles du Feu, D.Giraud, 1854. (入沢康夫・訳, シルヴィ, ネルヴァル全集第 2 巻, 筑摩書房, 1975.)
- [乙 03] 乙一: Calling You, きみにしか聞こえない Calling You, 角川スニーカー文庫, 2003.
- [谷 03] 谷暎子: 占領下の検閲と賢治童話,宮沢賢治学会イーハトーブセンター第13回研究発表会記録集,2003.
- [谷 04] 谷暎子: 占領下の検閲と賢治童話,宮沢賢治研究 Annual 第 14号,宮沢賢治学会イーハトープセンター, 2004. [筒井 04] 筒井康隆漫画全集,実業之日本社, 2004.
- [Пропп 69] Пропп, В. Я.: Морфология сказки, Изд. 2e, Наука, 1969. (北岡・福田・訳, 昔話の形態学, 水声社, 1987.)



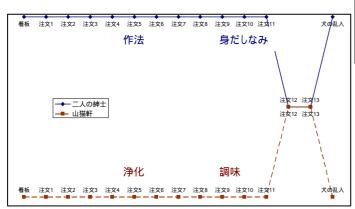


<図1:「注文の多い料理店」出版点数の推移>

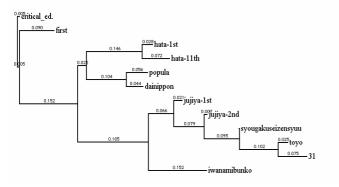
<図2:宮沢賢治作品出版総数との対比>



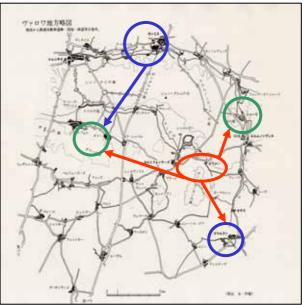
<図3:経済指標との対比>



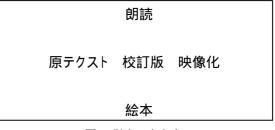
<図4:注文理解をめぐる差異とその解消>



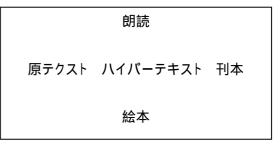
<図6:刊本テクストの関係を示す樹状図>



< 図 5:地図にプロットした登場人物の動き> ([Nerval 1854]邦訳の付録地図を使用)



<図7:従来の考え方>



<図8:フローティング・ハイパーテキスト>